REGOLAMENTO
My FantaBiathlon 2026-2027

Per giocare al My Fantabiathlon occorre scaricare la app “My FantaBiathlon”, disponibile ***gratuitamente*** su tutti i dispositivi mobili (smartphone e tablet) sia per IoS che Android.

DURATA

Il gioco ha svolgimento a partire dal giorno 16 novembre 2026 - data di inizio delle iscrizioni - e terminerà entro la settimana successiva l’11a tappa di Coppa del Mondo.

CALENDARIO

Il calendario di gioco seguirà le possibili variazioni del calendario della Coppa del Mondo di Biathlon 2026/2027 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla IBU.

COMPOSIZIONE E CREAZIONE DELLA SQUADRA

My FantaBiathlon è un “fantasy game “gratuito, ossia una simulazione che permette agli utenti di costituire una squadra di biathlon virtuale; dopo ogni giornata di gara la squadra otterrà un punteggio determinato dalle prestazioni dei singoli biathleti. Il gioco è rivolto a tutti gli appassionati del biathlon e consiste nello schierare una squadra formata da 20 biathleti (10 donne e 10 uomini) scelti tra quelli che prendono parte alla Coppa del Mondo di Biathlon 2026/2027. Ogni FantaManager ha inizialmente a disposizione 2.400 fantacrediti: 1.200 per le donne e 1.200 per gli uomini

Per la creazione della squadra è necessario scaricare l’app “My FantaBiathlon” e registrarsi inserendo una mail, una password e un username (che sarà il nome della squadra e non potrà essere volgare, offensivo o contrari all’etica e alla morale). Ogni FantaManager potrà avere più squadre in base alle registrazioni effettuate.

QUOTAZIONE BIATHLETI

Il valore iniziale di ciascun biathleta è determinato dalla classifica generale della stagione 2025/2026, diviso per 2 (arrotondate per eccesso – da 0,5 a 0,9 – o per difetto - 0,1 a 0,4 -).

I biathleti che non hanno conquistato punti nella stagione 2025/2026 o non hanno partecipato a gare di Coppa del Mondo avranno un valore base di partenza di 1 credito.

Il valore dei biathleti si modificherà in base al rendimento tenuto durante la stagione.

Al termine di ogni giornata di gara di Coppa del Mondo 2026/2027, ai singoli biathleti viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli atleti reali che gareggiano.

In ogni finestra di mercato il valore degli atleti sarà quindi modificato in base al rendimento tenuto nella stagione in corso e verrà aggiornato al termine di ogni gara.

FANTAMERCATO ATLETI

All'interno di ogni Torneo il mercato aprirà il giorno dopo la fine di ogni tappa di Coppa del Mondo e chiuderà qualche minuto prima dell'inizio della gara successiva (in APP verrà visualizzato il count-down alla chiusura di ogni sessione di mercato).
In queste sessioni di fantamercato potranno essere fatte al massimo 2 CAMBI (indipendentemente dal genere M/F).
Invece all'inizio di ogni Nuovo Torneo i cambi sono illimitati

ASSEGNAZIONE DEI PUNTI

Il punteggio che ottiene ogni biathleta è dato dai risultati di ciascuna gara in programma nel corso della stagione.

Nelle gare individuali (sprint, pursuit, individuale, mass start), i punti validi per il My FantaBiathlon sono gli stessi assegnati in base al regolamento IBU.

Nelle gare Sprint, Pursuit, Individuale:

Punteggi assegnati																																												
Risultato	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
Punti	90	75	65	55	50	45	41	37	34	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Mass Start:

Punteggi assegnati																														
Risultato	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punti	90	75	65	55	50	45	41	37	34	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

Nelle staffette, staffette miste e single relay (in questo caso si sommano i punti delle singole frazioni), i punti validi per il My FantaBiathlon vengono assegnati in base ai risultati dei singoli atleti delle singole frazioni in base al seguente criterio:

chi fa segnare il miglior tempo ottiene 60 punti
chi fa segnare il secondo tempo ottiene 50 punti
chi fa segnare il terzo tempo ottiene 40 punti
chi fa segnare il quarto tempo ottiene 35 punti
chi fa segnare il quinto tempo ottiene 30 punti
chi fa segnare il sesto ottiene 25 punti
chi fa segnare il settimo tempo ottiene 20 punti
chi fa segnare l'ottavo tempo ottiene 15 punti
chi fa segnare il nono tempo ottiene 10 punti
chi fa segnare il decimo tempo ottiene 5 punti

BONUS

Oltre ai punteggi descritti nella sezione precedente (Assegnazione dei punti) saranno assegnati i seguenti punti bonus (categoria maschile e femminile) per ogni singola gara. e che saranno validi solo per le gare mass start, individuale, pursuit e sprint:

- BONUS "Vincitore di gara - Capitano" 30 punti
- BONUS "Miglior Under 23" 20 punti
- BONUS "Miglior skitime" 20 punti
- BONUS "Shooting 100%" 30 punti (Pursuit, Individiale, Mass Start)
  10 punti (sprint)

Prima di ogni gara, il FantaManager potrà scegliere tra tutti i biathleti partecipanti (e non solo tra quelli della propria squadra).
Indovinando tutti e 4 i bonus il punteggio dei bonus viene raddoppiato.

COPPA DEL MONDO E TORNEI

I FantaManager che si iscrivono in ritardo alla Coppa del Mondo potranno comunque partecipare ai Tornei che sono istituiti in parallelo. Si potrà quindi giocare alle seguenti gare:

- ➔ Torneo MASTER CUP Coppa del Mondo 2026/2027 con tutte le tappe;
- ➔ Torneo GELO PERFETTO: prima, seconda e terza tappa di Coppa del Mondo (Kontiolahti, Hochfilzen, Annecy – Le Grand Bornard)
- ➔ Torneo CRESTA D'INVERNO: comprende la quarta ,quinta, la sesta e la settimana tappa di Coppa del Mondo (Pokljuka, Ruhpolding, Anterselva, Nove Mesto Na Morave)
- ➔ Torneo 5 BERSAGLI: comprende la tappa di Otepaa – Mondiali 2027
- ➔ Torneo TORMENTA: comprende la nona, la decima e l'undicesima tappa di Coppa del Mondo (Oberhof, Oestersund, Oslo-Holmenkollen)

VINCITORI

I vincitori della Coppa del Mondo e dei singoli tornei del My FantaBiathlon saranno i FantaManager delle squadre che a fine stagione (o a fine del singolo torneo) avranno ottenuto il maggiore numero di punti complessivi nella classifica generale del gioco o del singolo torneo.